

DREAMWEAVER CS4

Código: 4068

➤ **Modalidad: On-Line**

➤ **Duración: Tipo A**

➤ **Objetivos:**

Aportar al alumno de un modo rápido y sencillo las competencias necesarias para la creación y diseño de páginas Web en Dreamweaver.

➤ **Contenidos:**

Conceptos básicos de dreamweaver

¿Qué es dreamweaver? Entrar y salir de dreamweaver. Crear, guardar y abrir documentos.

El entorno de trabajo

La interfaz del programa. El panel insertar. El espacio de trabajo. Definir un navegador Web.

Configuración de un sitio local

Crear un sitio local. Administración de Archivos y Carpetas.

Configuración de un sitio local

Trabajar con imágenes. Trabajar con Texto. Editar XHTML en Dreamweaver. Creación de enlaces.

Las Hojas de Estilos en Cascada (CSS)

Crear una hoja de estilo. El panel Estilos CSS. Selectores CSS.

Celdas y tablas

Crear tablas. Dar color a las tablas. Ordenar los datos de una tabla. Otras acciones con las tablas.

Herramientas de maquetación

Imágenes de rastreo. Las etiquetas DIV PA. Configurar las propiedades de las Div PA. Reglas, cuadrículas y guías.

Formularios

¿Qué es un formulario? Creación de Formularios. Elementos de un formulario. Crear campos de texto. Crear casillas de verificación y botones de opción. Crear listas y menús. Añadir botones para enviar y restablecer.

Comportamientos

Abrir ventana de navegador. Mensaje emergente. Validar formularios.

Plantillas y librerías

Creación de plantillas. Crear la composición de elementos en la plantilla. Crear páginas a partir de una plantilla. Modificar una plantilla. Añadir regiones repetidas y opcionales. La biblioteca. Realizar modificaciones en un elemento de biblioteca.

Insertar contenido multimedia

Insertar archivos de audio. Insertar archivos Flash. Insertar archivos FLV (Flash video).

La publicación

Desarrollar y explotar. Definición del Sitio. Alojamiento nuestra primera página Web. Configurar la conexión FTP.